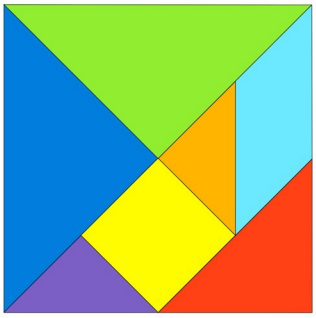
Занимательная математика
Мастер класс:
«Как научить ребенка играть в игру «ТАНГРАМ»



Головоломки очень нравятся и детям, и взрослым, более того, они еще и полезны для развития вашего ребенка. Одна из известных головоломок является игра «Танграм».

«Танграм» - это старинная восточная головоломка, в переводе означает «семь дощечек мастерства», по другим источникам - «доска из семи фигур мудрости».

Танграм состоит из семи частей, которые получились при разрезании квадрата. В танграм входят: два больших треугольника, один средний и два маленьких, параллелограмм и квадрат. Из этого количества деталей можно собрать более 7000 фигур: людей, животных, орудия труда, здания, предметы обихода, цифры, буквы и т.д.

Такая игра-головоломка поможет ребенку научиться анализировать изображение, выделять в них геометрические фигуры, визуально разбивать целый объект на части и наоборот, составлять из элементов заданную модель, т.е. логически мыслить. Более того, игра развивает усидчивость (как и любая головоломка), внимание, умение концентрироваться, воображение, умение действовать по правилам.

Все эти навыки необходимы ребенку не только для обучения, но и для жизни в целом. Кроме того, такая игра отличная замена электронным гаджетам.

Сейчас на рынке игрушек можно найти различные варианты игры «Танграм»: это и из пластика, и из дерева. Но наиболее удобное – это магнитная игра. Ее очень удобно брать с собой в дорогу. Но можно сделать игру самим: из картона, из бумаги (используя как аппликацию). Можно вырезать из жесткой офисной папки или пластиковой коробки из-под DVD. Некоторые мастерицы шьют такую игру из кусочков фетра.

Правила игры очень простые:

1. Из деталей танграма нужно сложить изображение животного, человека, предмета, буквы, цифры, геометрической фигуры;
2. Собранная фигура должна включать все 7 частей танграма;
3. Детали должны соприкасаться, не перекрывая друг друга;
4. Сложение фигуры начинается с нахождения места большого треугольника.

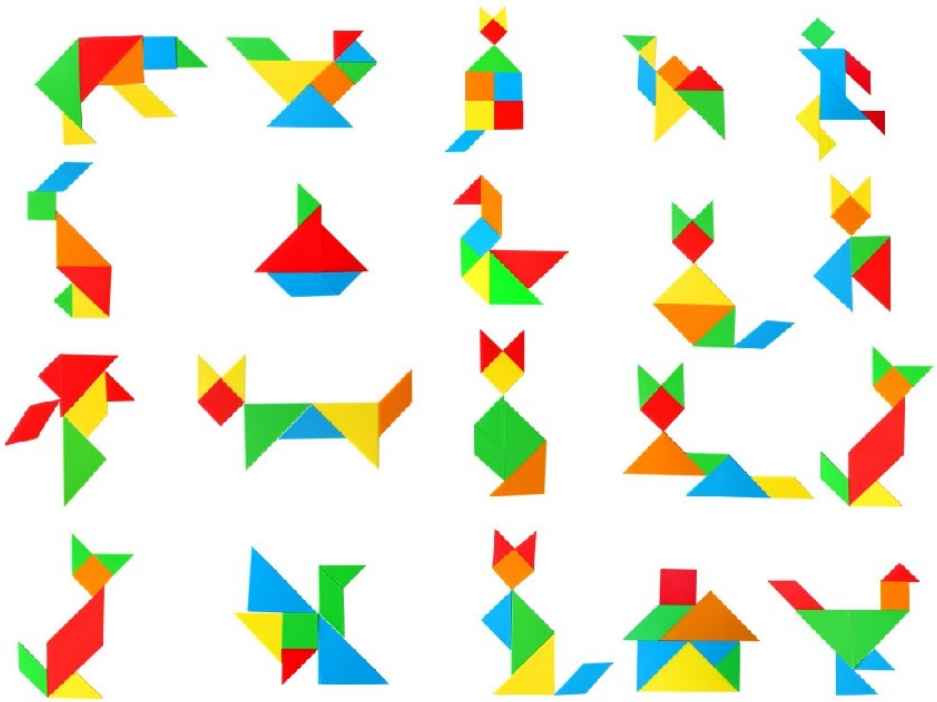
При первом знакомстве можно рассказать ребенку одну из легенд происхождения этой игры.

Согласно одной легенде Великий дракон, который жил среди людей, вступил в бой с Богом Грома. И Бог Грома разрубил небо топором на 7 частей, которые упали на землю. Куски были настолько черными, что поглотили весь свет на земле, уничтожив тем самым формы всех объектов. Дракон, опечаленный такой трагедией, взял эти семь частей и принялся строить различные формы и существа, начиная с человека, животных и растений.

Другая легенда рассказывает о монахе, который поручил своим ученикам путешествовать, рисуя разнообразие красоты мира на керамической плитке. Но однажды плитка упала и разбилась на 7 частей. Ученики пытались в течение семи дней собрать плитку в квадрат, но безуспешно. И тогда они решили: красоту и разнообразие мира можно составить и из этих семи частей.

Дайте ребенку рассмотреть фигуры квадрата. Пусть ребенок попробует сам что-нибудь сложить.

В следующий раз дайте собирать фигуры по расчерченным на элементы схемам (ответам), как мозаику. Это доступно ребенку даже в 3-4 года. Когда ребенок освоится с этим, то предложите ребенку складывать фигуру рядом с картинкой. Именно в этом варианте ребенок будет усваивать свойства всех геометрических фигур в этой игре. Позже можно предложить фигуры-образцы другого размера.

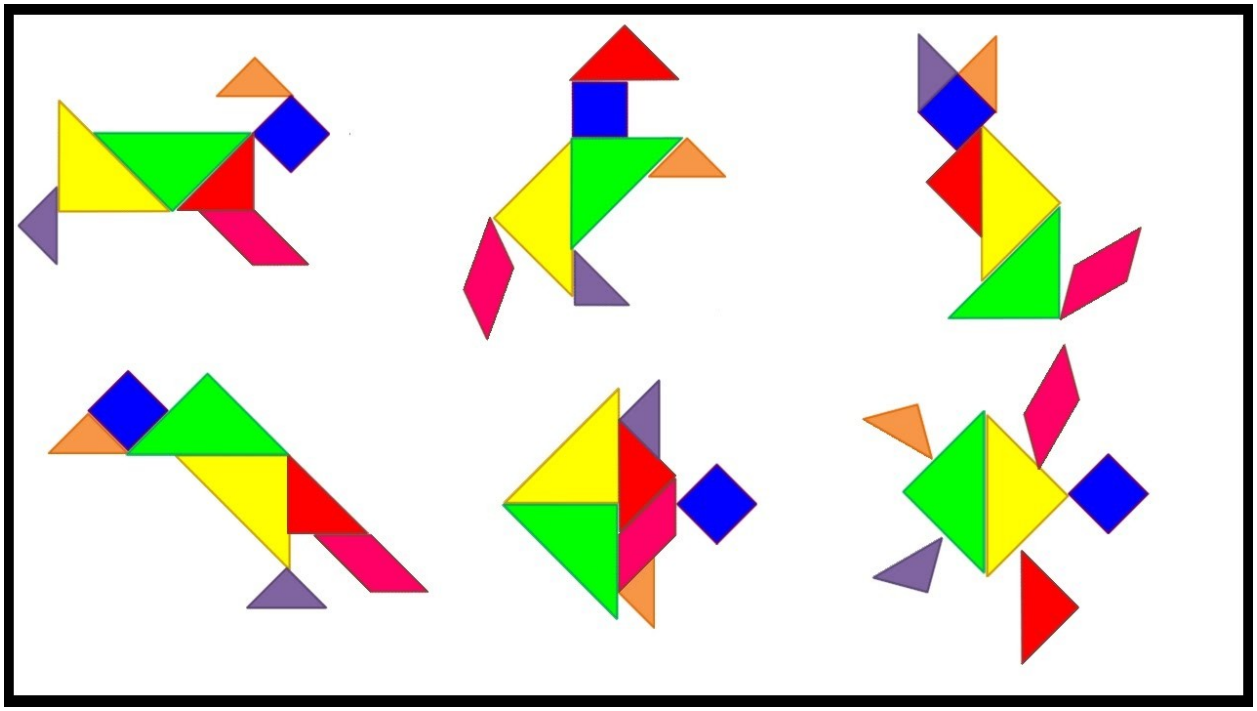


Когда ребенок будет иметь опыт складывания фигур по «ответам», можно предложить складывать фигуры лишь по наружному контуру. Если будут какие-либо проблемы, то подскажите (или прорисуйте на схеме заранее)

отдельные геометрические фигуры. Обязательно напоминайте, что сложение фигуры надо начинать с нахождения больших треугольников.

Впоследствии ваш малыш сможет и сам создавать образы-фигуры.

Можно играть по одному, а можно устраивать соревнования. Детям также нравится делать аппликации, сложив фигуры, предварительно разрезав квадрат цветной бумаги по линиям.

Получается, что такая простая игра-головоломка это отличный тренажер для развития логики и воображения.

Приятного вам досуга!